

# **M1c 1.4**

Инструкция по установке, настройке и эксплуатации  
античита M1c для серверов Counter-Strike 1.6

## Содержание

Описание плагина .....	3
Установка плагина .....	3
Настройка плагина .....	4
Администрирование .....	6
Часто задаваемые вопросы.....	6

## Описание плагина

M1c – это плагин для AMX Mod X, предназначенный для повышения безопасности вашего сервера.

Для работы данного плагина необходимо иметь:

1) Игровой сервер Counter-Strike 1.6

2) Metamod

3) AMX Mod X версии 1.8 или выше<sup>1</sup>

4) Для корректной работы античита отключите схожие по функциональности плагины

## Установка плагина

1) Откройте папку ../cstrike/addons/amxmodx/configs/ и создайте в ней подпапку *m1c*

2) В папку *m1c* скопируйте из архива:

- папку **data**
- папку **zones**
- файл проверяемых алиасов **m1c\_aliases.ini**
- файл блокируемых клавиш **m1c\_block\_keys.ini**
- файл сообщений от читов **m1c\_cheat\_msgs.ini**
- файл читерских имён **m1c\_cheat\_names.ini**
- файл проверяемых значений команд **m1c\_check\_cvars.ini**
- файл настроек античита **m1c\_config.cfg**

3) Откройте папку ../cstrike/addons/amxmodx/data/lang/ и скопируйте в неё словарь *m1c.txt* из архива

4) Откройте папку ../cstrike/addons/amxmodx/plugins/ и скопируйте в неё плагин *m1c.amxx* из архива

5) Откройте файл plugins.ini в подпапке ../cstrike/addons/amxmodx/configs/ и добавьте строку *m1c.amxx*

6) Убедитесь что на сервере установлен модуль Fakemeta:

- в папке ../cstrike/addons/amxmodx/modules/ должна присутствовать библиотека *fakemeta\_amxx.dll*
- в файле modules.ini (../cstrike/addons/amxmodx/configs/) должна быть прописана строка *fakemeta*

---

<sup>1</sup> Посетите официальный сайт: <http://amxmodx.org>

## Настройка плагина

Для настройки плагина откройте файл *m1c\_config.cfg* с помощью блокнота (дополнительные способы настройки см. в разделе «Администрирование»).  
Команды:

**m1c aim** (по умолчанию 3)\* - Действие при обнаружении AIM Hack'а

**m1c alias** (по умолчанию 3)\* - Действие при обнаружении алиасов из файла *m1c\_aliases.ini*

**m1c cmdflood** (по умолчанию 2)\* - Действие при обнаружении флуда консольных команд

**m1c blockkey** (по умолчанию 3)\* - Действие при обнаружении нажатия игроком запрещённых клавиш из файла *m1c\_block\_keys.ini*

**m1c checkcvar** (по умолчанию 2)\* - Действие при обнаружении использования значений команд отличных от значений из файла *m1c\_check\_cvars.ini*

**m1c cheatname** (по умолчанию 3)\* - Действие при обнаружении использования игроком читерского имени из файла *m1c\_cheat\_names.ini*

**m1c cheatmsg** (по умолчанию 3)\* - Действие при обнаружении читерского сообщения из файла *m1c\_cheat\_msgs.ini*

**m1c advanced** (по умолчанию 3)\* - Действие при обнаружении чит-программ в ходе дополнительной проверки

**m1c spinhack** (по умолчанию 3)\* - Действие при обнаружении Spin Hack'а

**m1c blockcvar** 0/1 (по умолчанию 1) - Включение выставления значений команд из файла *m1c\_check\_cvars.ini*

**m1c render** 0/1 (по умолчанию 0) – Включение проверки видео-режима игрока

**m1c zone** 0/1 (по умолчанию 1) – Включение блокировки зон с багами карты

**m1c advert** 0/1 (по умолчанию 1) – Включение показа присоединившимся игрокам сообщения о наличии античита на сервере

**m1c connect** 0/1 (по умолчанию 1) – Включение показа сообщений о входе клиентов на сервер

**m1c silentrun** 0/1 (по умолчанию 1) – Включение блокировки бесшумного бега

**m1c flbug** 0/1 (по умолчанию 1) – Включение блокировки Флеш-багов на карте

**m1c bhop** 0/1 (по умолчанию 1) – Включение блокировки распрыга

**m1c simplewg** 0/1 (по умолчанию 1) – Включение блокировки Wall Hack'а

**m1c log** 0/1 (по умолчанию 1) – Включение ведения логов в файл *m1c\_detectionlist.log*

**m1c bantime** – Время бана в минутах

**m1c warning** – Количество нарушений, после которых произойдёт наказание

**m1c warntype blockkey** 0/1 (по умолчанию 1) – Способ показа сообщений о нажатии игроком запрещённых клавиш (0 – Чат, 1 – HUD)

**m1c warnwho blockkey** 0/1 (по умолчанию 1) – Кому показывать сообщения о нажатии игроком запрещённых клавиш (0 – Всем, 1 – Только администраторам)

**m1c warnwho connect** 0/1 (по умолчанию 1) – Кому показывать сообщения о входе клиентов на сервер (0 – Всем, 1 – Только администраторам)

**m1c color advert** (по умолчанию "255 255 0") – Цвет HUD-сообщения о наличии античита на сервере

**m1c color violation** (по умолчанию "255 15 0") – Цвет HUD-сообщения о наказании игрока

**m1c delay alias** (по умолчанию 1) – Задержка в секундах между проверками алиасов

**m1c delay action** (по умолчанию 1) – Задержка в секундах при наказании

**m1c delay checkcvar** (по умолчанию 60) – Задержка в секундах между проверками значений команд

**m1c short cheatname** 0/1 (по умолчанию 1) – Следует ли выкидывать клиентов с коротким именем

**m1c punish action** (по умолчанию "") - Команда выполняема до основного наказания (оставьте пустым для отключения)

Доступные тэги:

%username% - имя игрока

%userip%- IP адрес игрока

%usersteamid% - СТИМID игрока

%bantime% - время бана в минутах

%reason% - причина наказания

**m1c punish name** (по умолчанию "") – Имя админа при наказании через систему банов (оставьте пустым для отключения)

**m1c debug action** (по умолчанию "") – Отладка работы античита и запись результатов в файл *m1c\_data.log* (оставьте пустым для отключения)

Доступные флаги:

a – ошибочные возвращения результатов при проверке AIM Hack'a

b – запись команд выполняемых на сервере античитом

\* - Действие при нарушении:

0 - Никаких действий (функция не активна)

1 - Сообщение в игру

2 - Удаление игрока с сервера

3 - Бан по IP

4 - Бан по Steam ID

5 - Бан через систему банов

## Администрирование

Для доступа к меню античита введите в консоли клиента команду *m1c\_menu* (требуется флаг «m»), в нём можно перейти к настройке обнаружений, меню зон и визуальным настройкам работы плагина.

Так же возможно изменять настройки, вводя в консоли, как сервера, так и клиента команды из раздела «Настройка плагина».

## Часто задаваемые вопросы

**В:** Я не пойму античит вообще работает?

**О:** Введите в консоли сервера *amxx plugins*, после чего вы увидите список запущенных плагинов и среди них должна быть строка наподобие этой:

```
M1c 1.4.14XX Makzz m1c.amxx running
```

**В:** Я обновил версию 1.3 до версии 1.4 и античит абсолютно всех забанил. Автор ты что блин натворил?

**О:** Возможно вы не скопировали файл *m1c\_config.cfg* из архива, посчитав, что настройки бы надо сохранить, как когда-то вы их настраивали. Либо *m1c warning* вы выставили на 0.

**В:** Я хотел проверить, сколько же читов данный античит сможет поймать, но к моему разочарованию их очень мало. Может я что-то не так сделал?

**О:** Ни один разработчик не даст вам гарантии, что их продукт отлавливает 100% читов. Если хотите помочь в разработке античита M1c, то кидайте в личку ссылки на читы (очень будет здорово, если они ещё и без вирусов) пользователю с ником Makzz на сайте c-s.net.ua

**В:** Я включил блокировку нажатия клавиш, но клавиши не блокируются, сколько бы я не тыркал по ним. В чём дело?

**О:** Помимо включения этой функции вы должны в файле *m1c\_block\_keys.ini* раскомментировать клавиши, которые должны блокироваться и перезапустить сервер. Так же блокировка клавиш не будет действовать на клиентов с прописанными биндами клавиш в автозапускаемых конфигах.

**В:** Бывает, что игроки вылетают с ошибкой *Host\_Error: UserMsg: Not Present on Client 57(58)*. Это ещё что?

**О:** Данная ошибка означает, что игрок использует очень старую версию клиента. Вы можете отключить проверку кваров для устранения её (*m1c checkcvar 0*), но лучше конечно любезно попросить игрока обновить клиент игры.

**В:** Как мне прикрутить этот античит к AMXBans?

**О:** Достаточно включить систему банов и выставить значения нужных функций античита на 5. Если всё удачно, то в консоле сервера можно увидеть сообщение:  
*[M1c] BanSystem found: AMXBans 5.0*

И далее, к примеру:

*[M1c] Punishment for Aim Hack changed to AMXBans 5.0*

**В:** Я бы хотел, что бы до ухода игрока с сервера из-за читов у него конфиг нафиг сдох. Что мне прописать в *m1c punish action*, что бы плагин *Format player* успел сработать?

**О:** Поскольку команда этого плагина имеет вид *format\_player <name>*, то вам следует сделать так: *m1c punish action "format\_player %username%"*

**В:** Почему после установки этого плагина стало трудно сделать двойное приседание?

**О:** Поищите в описании команду *m1c silentrun*

**В:** А как расшифровывается слово M1c?

**О:** Античит был сделан на базе плагина *MOUSE1 Checker* автором, которого, конечно же, является Makzz. Первая версия этого плагина могла только проверять кнопку мыши на предмет АИМа, далее функционал плагина стал расширяться, и название несколько не соответствовало его возможностям. Поэтому-то было решено сделать полученный продукт с названием M1c.

**В:** Я в этом мануале не всё нашел. Где есть ещё информация?

**О:** Обратитесь на форум [c-s.net.ua](http://c-s.net.ua) в раздел «Защита сервера»